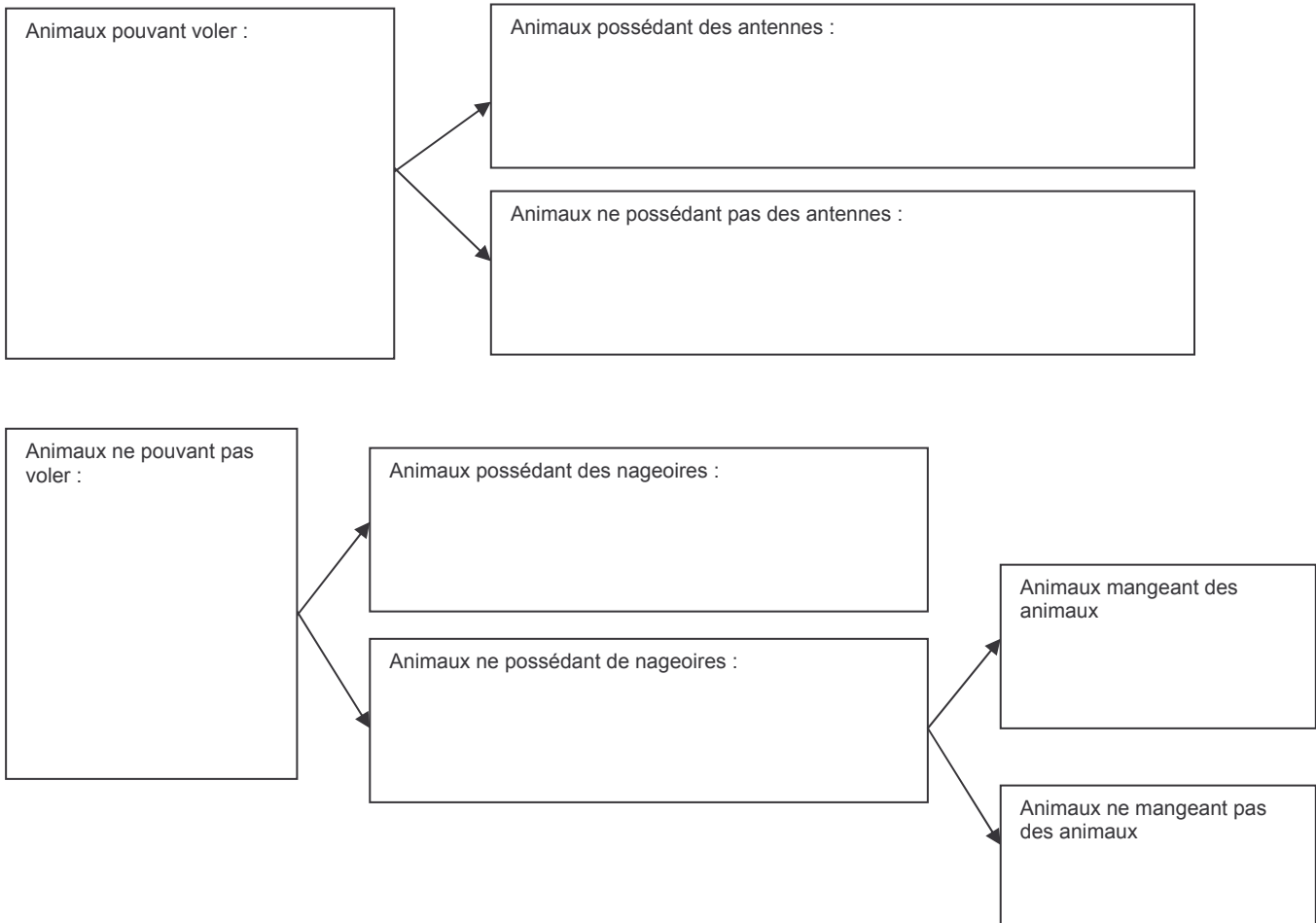


Construction d'une clé de détermination

1- Utilisez les animaux distribués précédemment pour compléter le schéma ci-dessous.



Remarque : Parmi les animaux de la case animaux pouvant voler, vous choisissez ceux qui ont des antennes et ceux qui n'en ont pas. Vous faites de même pour le reste.

2- Utilisez cette clé de détermination pour classe un Lézard mangeur de moucherons.